

## 32 \_ Fünf Handlungsschwerpunkte

*erfinden, dichten, phantasieren, schreiben, berichten, erzählen, besprechen, stempeln, tippen, durchpausen, malen, zeichnen, basteln, spielen, experimentieren, erforschen, untersuchen, entdecken, fotografieren, filmen, Bilder anschauen, kopieren, anmalen, abzeichnen, musizieren, Musik erfinden, kochen, backen, sich bewegen, tanzen, interviewen, befragen, einladen, besuchen, beobachten, sehen, tasten, riechen, fühlen, hören, Theater spielen, üben, trainieren, suchen, sammeln, sortieren, ordnen, Probleme lösen*

Was interessiert mich?  
Was möchte ich machen?



**Fünf  
Handlungsschwerpunkte**



Familiengeschichte: Die Auswanderung meiner Tante nach Kanada	Wie funktioniert der Auspuff meines Mofas?	Konzert in der Aula oder im Jugendtreff organisieren	Eigenes Strategiespiel erfinden	Kleider designen und selbst nähen
Yeti: Wahrheit oder Mythos?	Eigene Überwachungsanlage bauen	Frühlingsmarkt / Pausenkiosk organisieren	Fantasyroman schreiben	Webseite oder Logo für Verein (Pfadi, Blauring, Jungwacht, ...) gestalten
Lewis Hamilton: „Vom Go-Kart zur Formel 1“	Welche Motoren gibt es? Was braucht es für die Aerodynamik?	Mario-Kart Rennen planen und durchführen	Rennstall gründen Werbeartikel (Logo) gestalten	Fahrzeugbau (Chassis bauen) Overall nähen
FSC-Label: Umweltgerecht, sozial förderlich und wirtschaftlich?	Wie funktioniert ein Lasercutter? (CNC-Technik)	Holzspielzeugmarkt konzipieren und durchführen	Brettspiel gestalten und / oder mit Holz umsetzen	Sitzgelegenheit designen und umsetzen